読者の広場

Design Wave誌にひと言

7月号（特集1「クルマ」という名の組み込みシステムPart3 / 特集2 フレキ＆コネクタを知らずして，システム設計を語ることなかれの号）について

● **クルマもプログラマのテクニックで売るか**

クルマのデザイナがもてはやされたことがあったが，カリスマ・プログラマのクルマが売れる日が来るか．（神尾謙一）

● **エンジニアの悩みには共通するものがある**

自動車制御のしごとなので興味深かった．「同じようなことをみんな考えているんだなぁ」と思うと，うれしくもあったが，同時に「それ以上の解がないのだ」と，ため息も出た．（匿名）

● **フレキの記事はタイムリ**

基板の小型化によりフレキへの関心が高くなっています．特集はちょうど良いタイミングでした．（小鹿健一郎）

● **回路の視点で画像処理を解説，ここに価値あり**

「ディジタル画像処理のための各種補間法を理解する」は，回路からの視点で画像処理の解説がなされており，わかりやすかったと思う．（草野球戦士）

ひと口（くち）コメント・コーナー

今日のお題「○○のおかげでプロジェクトが大成功 !『○○とは？』」

- お客をみかたにしたこと
- 体力…ちょっと情けないですけど最後はやっぱり体力勝負！
- う～ん．大成功は品質保証部門の厳しいクレームのおかげかなぁ…
- 「運」，やはりこれに勝る技術（？）はなし．だれか「運」製造機を発明してくれないでしょうか．
- 追加予算獲得
- チームワーク
- 残業
- キックオフと称した飲み会

次のお題「これから習得したい『技術とその理由』を教えてください」

Term is Funny

『エンジニアの法則裏バージョン』

GEH

法則117：メーカの代理店の法則

メーカに100%非があっても，大義のために死んでこい．

● 追補

メーカの出番はその後だ．

法則118：ハンス・フォン・ゼークトの組織論

有能な怠け者は営業に，有能な働き者はエンジニアにせよ．無能な怠け者は…そうだな，管理職ぐらいならできるだろう．無能な働き者？それはトラブルの元凶だ．すぐ隣の部署へ移したまえ．



法則119：上司の簡単なしごとの定義

「Scriptがあるから，ボタンを1回押すだけで終わるしごとだ．簡単だろ？」と言われた案件では，腱しょう炎になる確率が通常の倍になる．

● 追補

上司は「答え一発～カシオミニ♪」が大好きだ．

<筆者プロフィール>

GEH．回路設計に追われながらもインターネットの魔力に取りつかれ，HP『電影雑記（http://www1.odn.ne.jp/~cbi12830/index.htm）』を営む．現在，技術者として忙しい日々を過ごしている．

Design Wave Magazine 記事ベスト3

2006年7月号の記事でおもしろかったもの，役に立つ/立ちそうなもののアンケートを実施しました．ここでは，その結果発表を行います．

♪おもしろベスト3♪

第1位	特集1 第1章	車載マイコンから機能安全まで，車載システム設計の基礎の基礎
第2位	特集2 第1章	フレキシブル・プリント基板を使いこなそう！
第3位	特集2 第2章	FPC，コネクタ，ハーネスを使う際に知っておきたい鉄則8か条

♪お役立ちベスト3♪

第1位	特集2 第2章	FPC，コネクタ，ハーネスを使う際に知っておきたい鉄則8か条
第2位	特集2 第1章	フレキシブル・プリント基板を使いこなそう！
第3位	特集1 第1章	車載マイコンから機能安全まで，車載システム設計の基礎の基礎